1 Nous jouons à tour de rôle. À ton tour, pioche une carte et lis-la à haute voix.	2 Millevaux. Le monde est en ruines. La forêt envahit tout. L'oubli vous ronge.	3 L'emprise transforme les êtres et les choses. L'égrégore donne corps à vos peurs. Les horlas se tiennent tapis près de vous.	4 Vous traversez la forêt et une personne vous guide : Oriente. Pour l'instant c'est la personne de la situation.
5 Vous pouvez choisir une carte Portrait comme inspiration, mais cela est facultatif.	6 Mettre la carte indiquant « Vous êtes à un carrefour décisif. Continuez-vous à suivre Oriente ? » de côté.	7 Mélangez les cartes. Questions et placez-les face cachée au centre de la table.	8 Placez la carte «Vous êtes à un carrefour décisif. Continuez-vous à suivre Oriente ?» au premier tiers du paquet pour une partie de 30 minutes, au milieu pour une partie de 45 minutes, à la fin pour une partie d'une heure et demie ou plus.
9 Quand les cartes Instruction sont terminées, vous continuez à tour de rôle avec les cartes Questions. Lisez chaque carte à voix haute et répondez à la question posée.	10 Les autres personnes qui jouent peuvent vous poser des questions ou faire des suggestions. Mais elles ne peuvent répondre à votre place et c'est à vous de décider de les prendre en compte ou non.	11 Placez la carte Oubli là où chacun.e peut facilement s'en saisir. S'il y a une carte, ou une réponse, que vous ne souhaitez pas inclure dans l'histoire, touchez la carte Oubli. Ce contenu est retiré du jeu.	12 Si votre carte est retirée du jeu ainsi, tirez-en une nouvelle. Vous pouvez utiliser la carte Oubli sur votre propre carte.
13 À votre tour, vous pouvez passer. Donnez votre carte à la personne suivante et dites : «J'aimerai entendre ta réponse à cette question».	14 Une carte Question peut ainsi être passée de main en main jusqu'à ce qu'elle soit annulée par la carte Oubli.	15 Continuez de répondre, passer ou utiliser la carte Oubli jusqu'à ce que la carte «Vous êtes à un carrefour décisif. Continuez-vous à suivre Oriente ?» soit tirée.	16 Chaque personne répond à la question «Continuez-vous à suivre Oriente ?» à tour de rôle. Puis la partie est terminée.

Oriente
instructions

17 La personne qui le souhaite peut tirer la première carte Question.	18 Texte par Thomas Munier, domaine public mécanique dérivée de *For the Queen*, d'Alex Roberts Images : ArimanMagazine, thomas hawk, Eric Heupel, Karsten Thomsen 1, jellybeanz, dustinsapenga, zoriah, keightdee, philatz, Shauna Leigh Robinson, Lars Elmo, michel de graaf, Philippe Gillotte, cc-by-nc & Olga Filonenko, Julien Saison, Yves Pick, cc-by-sa & West Riding Asylum, Lewis Wickes Hine, George Eastman House, Enrique Stanko Vráz, domaine public & Antoine Pierre Nobilet, par courtoisie	**OUBLI**	Vous êtes à un carrefour décisif. ✕ Continuez-vous à suivre Oriente ?
Pourquoi trouvez-vous sur votre chemin des marquages de direction semblables à ceux qu'utilise Oriente ?	Qu'avez-vous fait dans la fosse que vous avez trouvée au fond de la forêt ?	En quoi Oriente vous sert-il de compas moral ?	Quelle bête vous suit partout ?
Qui Oriente a dû torturer ? Pourquoi l'avez-vous aidé ?	Quelle bête vous semble plus digne d'amour qu'Oriente ?	Oriente refuse que vous laissiez une personne vous accompagner. Qui et pourquoi ?	Gardez-vous un bon souvenir de votre relation intime avec Oriente ?
Est-ce à cause de vous que vous vous êtes perdu.e.s ?	Qu'avez-vous promis à Oriente et pourquoi cela va être difficile ?	Pourquoi feriez-vous confiance à Oriente alors que ce n'est pas un.e professionnel.le ?	Que s'est-il passé quand Oriente vous a proposé un raccourci par les forêts limbiques, domaine des morts, des souvenirs et des rêves ?

Oriente
questions
instructions
oubli

Vous surprenez Oriente en train de dialoguer avec un corbeau. Est-ce un corbeau ordinaire ? Qu'est-ce que ça signifie ?	Quel a été votre passé commun ?	C'était quand la dernière fois que vous avez désobéi à Oriente ?	Pourquoi à vos yeux Oriente est irremplaçable et en quoi ça vous pose problème ?
Que vous a confié Oriente avant de l'oublier ? Que lui avez-vous confié en retour ?	Entre vous et Oriente, qui a sauvé la vie de l'autre ?	Qu'avez-vous trouvé dans ces ruines qu'Oriente vous a fait explorer ?	De vous ou d'Oriente, qui se rapproche le plus d'un horla ?
Quel artefact vous a confisqué Oriente ?	Qu'est-ce qui fait paraître Oriente incompétent.e de prime abord et pourquoi allez-vous au-delà des apparences ?	Vous rappelez-vous de votre destination ?	Vous rappelez-vous de votre point de départ ?
Vous rappelez-vous-vous de la raison du voyage ?	Y-a-t-il quelque chose dans cette forêt qui vous fait penser qu'on est proche du but ?	Contre quel danger Oriente ne peut rien ? Pourriez-vous l'aider ?	Qui vous montrait le chemin avant Oriente ?

Oriente
questions
?

Quelle est la vérité que vous cache Oriente ? Et de votre côté ?	Quel stratagème utilisez- vous pour vous souvenir du chemin que vous avez emprunté ?	Qu'est-ce qui a changé depuis le début de votre périple ?	Quelle légende Oriente raconte à la veillée ? Prend-t-elle corps ?
Qu'est-ce qui vous pourchasse ?	Oriente connaît la langue putride. Qu'est-ce que vous en concluez ?	Vous avez volé un souvenir d'Oriente. Lequel ?	Oriente vous a proposé d'envoyer une personne naïve chasser un gibier imaginaire. Avez-vous accepté ?
Vous les entendez courir, ils seront bientôt là ! Que va faire Oriente ?	Que s'est-il passé quand vous avez faussé compagnie à Oriente ?	Quelle croyance Oriente vous a mise en tête ?	Que s'est-il passé quand Oriente vous a abandonné.e ?
Que fait Oriente dans vos cauchemars ?	Quel est le lien qui vous unit à Oriente au-delà du simple voyage ?	Qui vous a proposé de remplacer Oriente ?	Pour qui ça se passe plus mal que pour vous ?

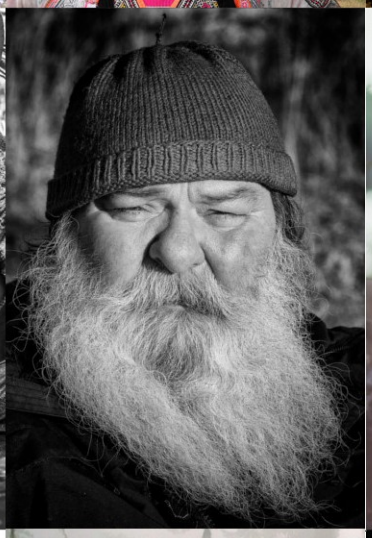
Oriente
questions
?

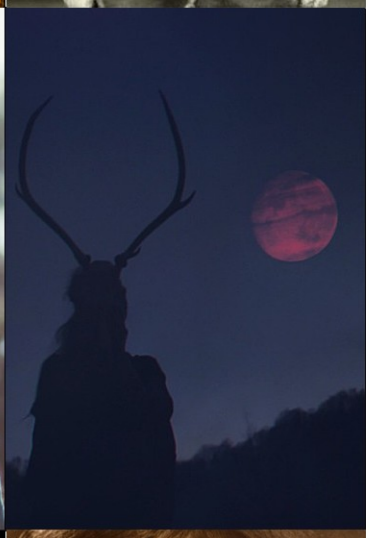
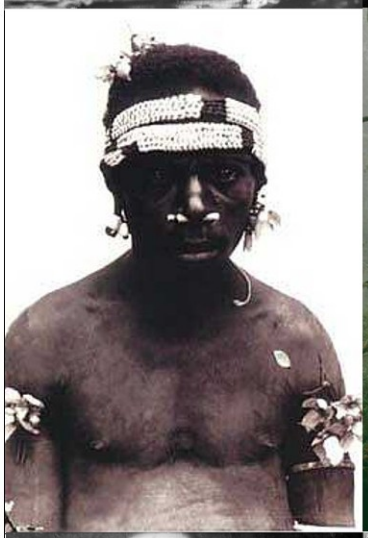
Quelle est votre plus grande peur ?	Respectez-vous plus Oriente en tant que guide géographique ou en tant que guide spirituel ?	Qu'a dit ou fait Oriente qui vous a semblé un éloge de l'errance ?	Lequel de vos besoins Oriente a ignoré ?
Laquelle de vos réponses précédentes est un faux souvenir ?	Ressentez-vous l'appel de la forêt ?	Quel est le point fort d'Oriente et quel son point faible, d'après vous ?	Que cherchez-vous à oublier de votre parcours ensemble ?
Contre quel être ou choses avez-vous vu Oriente reculer ?	Comment Oriente s'occupe du campement ?	Que faites-vous pendant qu'Oriente monte la garde ?	Qui est mort pendant le voyage ?
À quel événement pas naturel Oriente évite de vous donner une explication ?	Pourquoi Oriente se montre vulnérable seulement avec vous ?	Avez-vous encore une raison d'espérer ?	Pourquoi ajournez-vous votre projet de vous passer des services d'Oriente ?

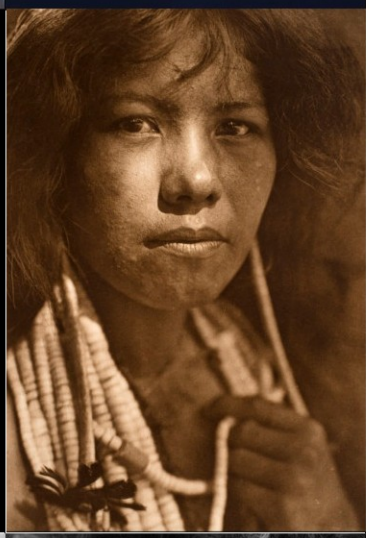
Oriente
questions
?

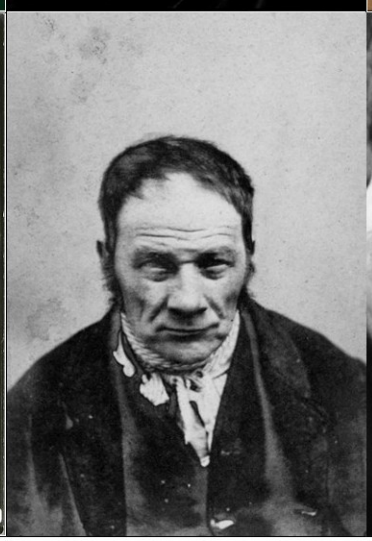
Vous avez demandé à Oriente qu'une personne vous suive et Oriente a accepté. Pourquoi ?	Qu'est-ce qui vous donne des frissons chez Oriente ?	Qui de vous ou d'Oriente a le plus perdu son humanité ?	Qu'est-ce qui vous ferait renoncer à votre destination ?
Laquelle des questions précédentes avez-vous oubliée ?	Qu'est-ce qui s'effrite dans votre convoi ?	Vous avez décelé les traces d'un groupe d'humains mais Oriente vous a déconseillé de vous en approcher. Pourquoi ?	C'est Oriente qui vous propose de vous guider ou c'est vous qui lui avez demandé ?
Quel a été votre comportement avec Oriente lors de cette fête que vous avez célébrée dans la forêt ?	Quelle est la pire chose que vous avez dû faire avec Oriente pour survivre dans la forêt ?	Qu'est-ce qui vous fait penser qu'Oriente ne tient qu'à sa gueule ?	Pourquoi Oriente n'aurait pas dû abattre cet arbre ?
Qu'est-ce qui vous démange ? En quoi c'est lié à Oriente ?	Par quel lieu hanté n'auriez-vous jamais dû passer ?	Qui agit sous l'influence d'un horla ?	En quoi les choses deviennent vraiment étranges avec Oriente dans cette forêt ?

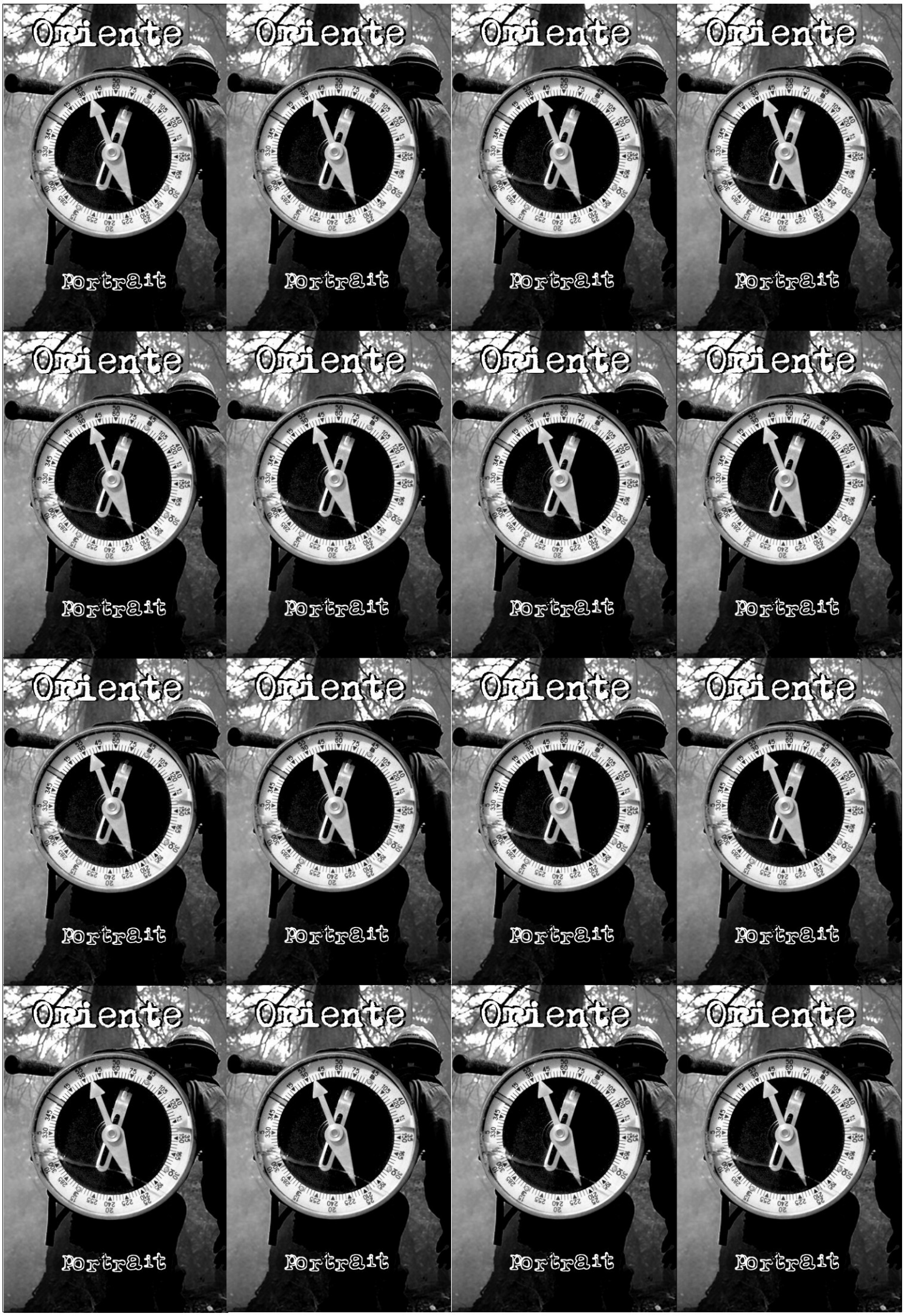
Oriente
questions
?








Oriente
Portrait